

9961

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)

5-7 ซอยสุขุมวิท 29 ถนนสุขุมวิท แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา
กรุงเทพฯ 10110 โทร. 0-2258-0320-5, 0-2259-9160-9
โทรสาร. 0-2258-6440 <http://www.tpa.or.th>



Technology Promotion Association (Thailand-Japan)

5-7 Sukhumvit Road Soi 29 Klongtoey Nua Vadhana
Bangkok 10110 Tel. 0-2258-0320-5, 0-2259-9160-9
Fax : 0-2258-6440 <http://www.tpa.or.th>

ที่ ส.ส.ท.46/2562

วันที่ 28 ตุลาคม 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญส่งนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563

เรียน อธิการบดี

สิ่งที่ส่งมาด้วย โครงการการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563 จำนวน 1 ชุด

ด้วยสมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้ดำเนินงานจัดทำโครงการการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563 ภายใต้ชื่องาน “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563 ชิงถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี” เพื่อส่งเสริมเยาวชนให้มีการพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ รวมทั้งศาสตร์ทางด้านหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ โดยกำหนดให้มีประเภทการแข่งขัน ดังนี้

ระดับอุดมศึกษา

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย เกมการแข่งขัน Robo Rugby
2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition เกมการแข่งขัน Robo Saleng

ระดับมัธยมศึกษา

3. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Mission Challenge

ในการนี้ สมาคมฯ ใคร่ขอเรียนเชิญท่านส่งนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563 ชิงถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี โดยสามารถสมัครได้ที่ www.tpa.or.th/robot ตั้งแต่วันที่ 1 พฤศจิกายน 2562 จนถึงวันที่ 27 ธันวาคม 2562 สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ E-mail: robot@tpa.or.th และติดตามข่าวสารการแข่งขันได้ทาง Facebook: TPA Robot

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาและขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รศ. ดร.มังกร โรจน์ประภากร)

ผู้อำนวยการสมาคม

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)

ฝ่ายสื่อสารองค์การและสมาชิก

โทร. 0-2258-0320-5 ต่อ 1113 โทรสาร 0-2259-9117

ผู้ประสานงานโครงการ นางสาวอริศรา คำพญา โทร. 08-9992-2633



ผู้ดำเนินงาน : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)

ผู้สนับสนุน :



พันธมิตรด้านนวัตกรรม



การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. จิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563

ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

ความเป็นมา

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้รับเกียรติจากสถานีโทรทัศน์ NHK ประเทศญี่ปุ่น ให้เป็นผู้ดำเนินการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ขึ้นครั้งแรกในประเทศไทย เมื่อ พ.ศ. 2536 ภายใต้ชื่องาน “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. จิงแชมป์ประเทศไทย” (TPA Robot Contest Thailand Championship) โดยมีเป้าหมายสำคัญเพื่อส่งเสริมเยาวชนให้มีการพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ รวมทั้งศาสตร์ทางด้านหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ ซึ่งสอดคล้องกับพันธกิจหลักของสมาคมฯ ในการเป็นศูนย์กลางส่งเสริมความรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ และเปิดโอกาสการเรียนรู้รู้อย่างไร้จักจำกัดให้แก่บุคลากรไทย ด้วยเหตุนี้สมาคมฯ จึงได้จัดทำเป็นโครงการและดำเนินงานอย่างต่อเนื่องเป็นประจำทุกปี ซึ่งตลอดระยะเวลาในการจัดงานที่ผ่านมาได้มีการปรับปรุงพัฒนามาตรฐานการแข่งขันจนเป็นที่ยอมรับและเป็นที่รู้จักจากสถานศึกษาทั่วประเทศ นอกจากนี้ ผู้ชนะจากการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. จิงแชมป์ประเทศไทย ยังเป็นตัวแทนประเทศไทยเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์ในระดับนานาชาติและสร้างชื่อเสียงให้กับประเทศมากมาย อาทิ

พ.ศ. 2542 ทีม BU Max speed มหาวิทยาลัยกรุงเทพ ได้รับรางวัลชนะเลิศเป็นครั้งแรกในการแข่งขัน NHK Robocon 1999 (Robo Soccer Game) ณ ประเทศญี่ปุ่น

พ.ศ. 2543 ทีม Tomahawk สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ได้รับรางวัลชนะเลิศในการแข่งขัน NHK Robocon 2000 (Robo shooter Game หรือ Snow fighter Game) ณ ประเทศญี่ปุ่น

พ.ศ. 2554 ทีม ลูกเจ้าแม่คลองประปา มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ได้รับรางวัลชนะเลิศในการแข่งขัน ABU Robocon 2011 : Loy Krathong, Lighting Happiness with Friendship ณ ประเทศไทย

พ.ศ. 2558 ทีม V-Bot มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 ในการแข่งขัน ABU Robocon 2015 : Robominton ณ ประเทศสาธารณรัฐอินโดนีเซีย

พ.ศ. 2560 ทีม TPA โรงเรียนรุ่งคำ ได้รับรางวัลชนะเลิศประเภทการแข่งขัน Super Team (ประเทศไทยร่วมกับประเทศสหพันธ์สาธารณรัฐเยอรมนี) ในการแข่งขัน RoboCup Junior: Rescue Maze ณ ประเทศญี่ปุ่น

หลักการและเหตุผล

หนึ่งในนโยบายของรัฐบาลคือ การเตรียมคนไทยสู่ศตวรรษที่ 21 โดยสร้างแพลตฟอร์มการเรียนรู้ใหม่ในระบบดิจิทัล ปรับปรุงรูปแบบการเรียนรู้มุ่งสู่ระบบการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีด้านวิศวกรรม คณิตศาสตร์ โปรแกรมเมอร์ และภาษาต่างประเทศ โดยเฉพาะการส่งเสริมการเรียนรู้ภาษาคอมพิวเตอร์ หรือโค้ดดิ้ง (Coding) ซึ่งเป็นทักษะภาษาใหม่ที่จะใช้สื่อสารกับคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีในอนาคต สอดคล้องกับการเตรียมกำลังคนของประเทศให้มีทักษะเท่าทันโลกยุคดิจิทัล ซึ่งวิชาโค้ดดิ้งอยู่ในกลุ่มวิทยาศาสตร์เป็นวิชาบังคับในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) จากเดิมที่เรียนวิชาคอมพิวเตอร์ในฐานะผู้ใช้ ปัจจุบันได้พัฒนาหลักสูตรเพื่อเป็นผู้เขียน นักพัฒนา และฝึกคิดผ่านการแก้ปัญหา โดยอนาคตอันใกล้โค้ดดิ้งจะไม่ใช่แค่ทางเลือกของผู้สนใจเทคโนโลยีเท่านั้นแต่จะเข้าไปอยู่ในองค์ประกอบต่างๆ ในการใช้ชีวิตและประกอบอาชีพ เพราะเป็นพื้นฐานของความเข้าใจกระบวนการคิด และการสื่อสารอย่างเป็นระบบ ซึ่งจะสามารถต่อยอดสู่การพัฒนาอื่นๆ ทั้งด้านหุ่นยนต์, IoT, Machine Learning หรือปัญญาประดิษฐ์ในอนาคต (Artificial Intelligence: AI)

โครงการการแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ศ.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563 โดยนำความรู้ด้านภาษาคอมพิวเตอร์ ศาสตร์ทางด้านหุ่นยนต์ และระบบอัตโนมัติมาเผยแพร่ด้วยวิธีการกระตุ้นให้เกิดความสนใจใคร่รู้แบบสาระบันเทิง (Edutainment) และการเล่น (Gamification) เปิดโอกาสให้เยาวชนนำความรู้มาผนวกกับความคิดสร้างสรรค์ และความสนุก ซึ่งจะก่อให้เกิดทั้งความภาคภูมิใจและอยากพัฒนาด้วยตนเองต่อไป อันเป็นสิ่งสำคัญในการสร้างหัวใจของการเรียนรู้ตลอดชีวิต โดยปีนี้สมาคมฯ ได้รับพระมหากรุณาธิคุณจาก สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี พระราชทานถ้วยรางวัลชนะเลิศการแข่งขัน ซึ่งถือเป็นรางวัลอันทรงเกียรติที่จะช่วยสร้างขวัญ กำลังใจ และแรงบันดาลใจแก่ผู้ที่ได้รับรางวัล

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมเยาวชนให้มีความสนใจเกี่ยวกับภาษาคอมพิวเตอร์วิทยาการด้านหุ่นยนต์ และปัญหาประดิษฐ์มากยิ่งขึ้น
2. เพื่อพัฒนาทักษะความสามารถด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมแก่เยาวชน
3. เพื่อพัฒนาศักยภาพของเยาวชนให้เติบโตเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและเป็นกำลังสำคัญในการพัฒนาประเทศ
4. เพื่อผลิตบุคลากรรุ่นใหม่ให้มีทักษะเท่าทันโลกยุคดิจิทัล

กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียน นิสิต นักศึกษา ในสถานศึกษาของรัฐบาลและเอกชนทั่วประเทศ

ประเภทการแข่งขัน

ระดับอุดมศึกษา

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ศ.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย เกมการแข่งขัน Robo Rugby
2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ศ.ท. PLC Competition เกมการแข่งขัน Robo Saleng

ระดับมัธยมศึกษา

3. การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ศ.ท.-สพฐ. ยูวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Mission Challenge

วิธีการสมัคร

1. กรอกใบสมัครออนไลน์และส่งเอกสารประกอบการสมัครได้ที่ www.tpa.or.th/robot
2. เอกสารประกอบการสมัคร ได้แก่
 - 2.1 ภาพด้านหน้าบัตรประจำตัว นักเรียน / นักศึกษา และบัตรประจำตัวเจ้าหน้าที่ของรัฐ (ครู / อาจารย์ที่ปรึกษา) โดยวางลงบนกระดาษขนาด A4 จำนวน 1 หน้า / ทีม (กรุณาตั้งชื่อไฟล์ด้วยชื่อทีม)
 - 2.2 กรณีอยู่ระหว่างการทำบัตรใหม่ ขอให้ทำหนังสือสมัครเข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ศ.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย โดยระบุชื่อสมาชิกในทีม และลงนามโดยผู้บริหารสถานศึกษา

หมายเหตุ หากเจ้าหน้าที่ตรวจสอบพบว่าผู้สมัครมีคุณสมบัติไม่ตรงตามข้อกำหนด ทีมดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

ฝ่ายสื่อสารองค์กรและสมาชิก โทร. 0-2258-0320-5 ต่อ 1113, 1111 หรือ Email: robot@tpa.or.th



www.tpa.or.th/robot

สมัครเข้าร่วมการแข่งขันและอ่านกติกา



FB : TPA Robot

ติดตามข่าวสารการแข่งขัน

กำหนดการ : การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2563

ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

ลำดับที่	รายละเอียดกิจกรรม	วัน / เดือน / ปี	สถานที่ดำเนินการ
1	เปิด – ปิดรับสมัคร : ระดับอุดมศึกษา 1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย : Robo Rugby วันเปิดรับสมัคร และเปิดรับ Conceptual Drawing วันปิดรับสมัคร และปิดรับ Conceptual Drawing 2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng วันเปิดรับสมัคร วันปิดรับสมัคร	1 พ.ย. 62 27 ธ.ค. 62 1 พ.ย. 62 27 ธ.ค. 62	www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot
2	ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้ารับการฝึกอบรม /การแข่งขันรอบคัดเลือก 1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย : Robo Rugby เข้ารับการฝึกอบรม การแข่งขันรอบคัดเลือก 2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng	9 ม.ค. 63 13 มี.ค. 63 7 ม.ค. 63	www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot
3	การฝึกอบรม /การแข่งขันรอบคัดเลือก 1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย : Robo Rugby เข้ารับการฝึกอบรม การแข่งขันรอบคัดเลือก 2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng	15 ม.ค. 63 27-28 เม.ย. 63 12-13-14 ก.พ. 63	ส.ส.ท. ม.ราชภัฏนครราชสีมา ส.ส.ท.
4	ส่ง Clip VDO รายงานความคืบหน้าประดิษฐ์หุ่นยนต์ 1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย : Robo Rugby เปิดรับ Clip VDO ปิดรับ Clip VDO 2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng เปิดรับ Clip VDO ปิดรับ Clip VDO	15 ม.ค. 63 6 มี.ค. 63 16 มี.ค. 63 3 เม.ย. 63	robot@tpa.or.th robot@tpa.or.th robot@tpa.or.th robot@tpa.or.th
5	ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ 1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย : Robo Rugby 2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng	28 เม.ย. 63 3 มี.ค. 63	www.tpa.or.th/robot www.tpa.or.th/robot
6	รับอุปกรณ์หุ่นยนต์ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition : Robo Saleng	14 มี.ค. 63	บ.มิตซูบิชิฯ
7	การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ	30-31 พ.ค. 63	ศูนย์การค้าเซ็นทรัล รัชสิด

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย เกมการแข่งขัน Robo Rugby

การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย จะใช้เกมการแข่งขันเดียวกันกับการแข่งขัน ABU ROBOCON โดยปีนี้เจ้าภาพจัดการแข่งขัน ได้แก่ ประเทศฟิลิปปินส์ โดยเวทีการแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย จะเป็นผู้ดำเนินการจัดการแข่งขันคัดเลือกระดับอุดมศึกษา จำนวน 8 ทีม เข้าร่วมแข่งขันกับระดับอาชีวศึกษาในการแข่งขัน MCOT ABU เพื่อคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย เข้าร่วมการแข่งขัน ABU ROBOCON 2020 ณ ประเทศฟิลิปปินส์

กติกาเกมการแข่งขัน Robo Rugby

เป็นการแข่งขันระหว่าง 2 ทีม คือ ทีมสีแดง และ ทีมสีน้ำเงิน ภายในเวลา 3 นาที แต่ละทีมจะมีหุ่นยนต์ 2 ตัว คือ Pass Robot (PR) และ Try Robot (TR) โดยที่หุ่นยนต์ทั้งสองตัวจะเป็นได้ทั้งแบบบังคับมือ หรือแบบอัตโนมัติ หุ่นยนต์ PR จะเริ่มต้นที่ PR Start Zone โดยที่หุ่นยนต์ PR จะไปหยิบ Try Ball จากที่วางบอล (Ball Rack) เพื่อส่ง Try Ball จาก บริเวณ Passing Zone ไปให้หุ่นยนต์ TR ที่อยู่ใน Receiving Zone ซึ่งหุ่นยนต์ TR จะเริ่มต้นที่ TR Start Zone และเคลื่อนที่ไปยัง Receiving Zone เพื่อรับ Try Ball จากหุ่นยนต์ PR หลังจากนั้นหุ่นยนต์ TR จะเคลื่อนที่ไปตามอุปสรรคห้าแห่งเพื่อทำคะแนน Try ที่จุดใดจุดหนึ่งในห้า Try Spot เมื่อหุ่นยนต์ TR ทำคะแนน Try ได้สำเร็จจะสามารถเตะบอลที่ Kicking Zone เพื่อทำ Goal เกมจะดำเนินไปจนกว่า Kick Ball ทั้งเจ็ดลูกถูกใช้งานจนครบ หรือเมื่อเวลาผ่านไป 3 นาที

การฝึกอบรม

1. ระยะเวลาฝึกอบรม จำนวน 1 วัน
2. หัวข้อฝึกอบรม
หัวข้อที่ 1 วิเคราะห์กติกาเกมการแข่งขัน Robo Rugby
หัวข้อที่ 2 Machine Vision and Deep learning
หัวข้อที่ 3 Advanced Control of robotics and mechatronics systems

คุณสมบัติผู้สมัคร

1. ผู้สมัครแต่ละทีมจะต้องมีสมาชิก 4 คน ได้แก่ นักศึกษา 3 คน (กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี) และอาจารย์ที่ปรึกษา 1 คน ทั้งนี้ แต่ละคณะจะสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม / คณะ
2. นอกจากสมาชิก จำนวน 4 คน ในข้อ 1 แต่ละทีมสามารถมีผู้ช่วยทีมที่เป็นนักศึกษาในสถาบันการศึกษาเดียวกันอีกจำนวน 6 คน
3. ไม่นอญาคให้นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาเข้าร่วมในทีม

การสนับสนุน

1. ทีมที่ผ่านการพิจารณา Conceptual Drawing & Design จะได้รับ MISUMI E-Catalog Coupon Voucher มูลค่า 10,000 บาท / ทีม เพื่อใช้ซื้ออุปกรณ์ประดิษฐ์หุ่นยนต์ ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการสนับสนุนดังกล่าว แต่ไม่มาเข้าร่วมการแข่งขันรอบคัดเลือก ไม่ว่าจะกรณีใดๆ จะต้องคืนเงินให้กับผู้จัดงาน จำนวน 10,000 บาท และจะถูกตัดสิทธิ์การสมัครเข้าร่วมการแข่งขันในปีต่อไป
2. ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ จำนวน 32 ทีม จะได้รับเงินสนับสนุน MISUMI จำนวน 5,000 บาท ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการสนับสนุนดังกล่าว แต่ไม่มาเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ไม่ว่าจะกรณีใดๆ จะต้องคืนเงินให้กับผู้จัดงาน จำนวน 5,000 บาท และจะถูกตัดสิทธิ์การสมัครเข้าร่วมการแข่งขันในปีต่อไป

รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัล ชนะเลิศ
ถ้วยรางวัลพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
เงินรางวัล 50,000 บาท, เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
2. รางวัล รองชนะเลิศ อันดับที่ 1
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 30,000 บาท, เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
3. รางวัล รองชนะเลิศ อันดับที่ 2
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 10,000 บาท, เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
4. รางวัล หุ่นยนต์อัตโนมัติยอดเยี่ยม (TPA Robot Automation Excellence Award)
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 30,000 บาท และเกียรติบัตร

หลักเกณฑ์การพิจารณา Conceptual Drawing & Design

1. การนำเสนอ
 - 1.1 ใช้กระดาษขนาด A 4
 - 1.2 หน้าปก ระบุชื่อทีม รายชื่อสมาชิก และสถานศึกษาที่สังกัด
2. รายละเอียดที่ต้องแสดง ประกอบด้วย
 - 2.1 ระบุจำนวนหุ่นยนต์ที่ประดิษฐ์ ได้แก่ หุ่นยนต์บังคับมือ (Manual) และหุ่นยนต์อัตโนมัติ (Automatic)
 - 2.2 แสดงภาพวาดของหุ่นยนต์ที่แสดงถึงแนวคิด และรายละเอียดของหุ่นยนต์ที่ประดิษฐ์ทั้งหมด (ภาพวาดด้วยคอมพิวเตอร์)
 - 2.3 อธิบายวิธีการทำงาน และจุดเด่นของหุ่นยนต์แต่ละตัว
 - 2.4 ระบุงบประมาณในการประดิษฐ์หุ่นยนต์ทั้งหมด
 - 2.5 ระบุแรงจูงใจในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน
3. วิธีการส่งผลงาน
 - 3.1 กรุณาดังชื่อไฟล์ด้วยชื่อทีม และส่งไฟล์มาที่ Email: robot@tpa.or.th
 - 3.2 หากไม่ส่งผลงานตามระยะเวลาที่กำหนด จะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

หลักเกณฑ์การพิจารณาคลิปวิดีโอรายงานความคืบหน้าประติสัมพันธ์หุ่นยนต์

1. ความยาวทั้งหมดของคลิปวิดีโอ 1- 3 นาที
2. ภาพในคลิปวิดีโอต้องมีอาจารย์ที่ปรึกษาปรากฏอยู่ด้วย
3. ภาพในคลิปวิดีโอต้องแสดงให้เห็นว่า
 - 3.1 หุ่นยนต์ต้องเคลื่อนที่ไปด้านหน้า อย่างน้อย 1 เมตร
 - 3.2 หุ่นยนต์ต้องเคลื่อนที่เลี้ยวไปด้านซ้ายหรือขวา อย่างน้อย 2 เมตร
 - 3.3 หุ่นยนต์ต้องหยิบลูก Rugby บน Tee แล้วขว้างออกไป อย่างน้อย 3 เมตร
 - 3.4 หุ่นยนต์ต้องเตะลูก Rugby บน Tee ข้ามเสาประตู (มีคานที่ความสูง 1.5 เมตร) ซึ่งอยู่ห่างมากกว่า 4 เมตร
4. วิธีการส่งผลงาน
 - 4.1 กรุณาดังชื่อไฟล์ด้วยชื่อทีมและอัปโหลดคลิปวิดีโอไปยัง Google Drive จากนั้นส่งลิงค์มาที่ Email: robot@tpa.or.th
 - 4.2 หากไม่ส่งผลงานตามระยะเวลาที่กำหนด จะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

การแข่งขันหุ่นยนต์ ศ.ส.ท. PLC Competition เป็นการแข่งขันโดยใช้อุปกรณ์ PLC : Program Logic Controller เป็นส่วนประกอบหลักในการประดิษฐ์หุ่นยนต์ ซึ่งกติกาเกมการแข่งขันจะแตกต่างกันไปในแต่ละปี อาทิ คัดแปลงจากเกมกีฬา การละเล่นพื้นบ้าน และงานในภาคอุตสาหกรรม เป็นต้น ซึ่งผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ทักษะที่หลากหลายมาประยุกต์เข้าด้วยกันเพื่อประดิษฐ์หุ่นยนต์และเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ให้ปฏิบัติการกิจกรรมที่กำหนด

กติกาเกมการแข่งขัน Robo Saleng

ปีนี้ ผู้จัดงานมีเป้าหมายกระตุ้นความสนใจในเรื่องปัญหาของชุมชนเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม โดยเฉพาะปัญหาขยะมูลฝอยที่ส่งผลกระทบต่อสุขภาพของมนุษย์และสิ่งมีชีวิต ตลอดจนยังก่อให้เกิดปัญหาอื่นๆ ตามมาอีกหลายประการ เช่น ปัญหา น้ำเสีย อากาศเสีย เป็นแหล่งเพาะพันธุ์และแพร่กระจายของเชื้อโรค เป็นต้น จึงได้นำแนวความคิดดังกล่าวมานำมาใช้เป็นเกมการแข่งขัน โดยเป็นการแข่งขันระหว่าง 2 ทีม คือ ทีมสีแดง และ ทีมสีน้ำเงิน ประดิษฐ์หุ่นยนต์ช่วยเก็บและแยกขยะ อาทิ พลาสติก กระป๋อง กระดาษ ก่อนจะนำเข้าสู่กระบวนการรีไซเคิลผลิออกมาใช้ใหม่ อย่างไรก็ตามความท้าทายในการแข่งขันครั้งนี้อยู่ที่ทีมใดสามารถพัฒนาหุ่นยนต์ทำงานได้เองอัตโนมัติ และแยกแยะได้ว่าอะไรคือขยะและอะไรไม่ใช่ขยะ

การฝึกอบรม

1. ระยะเวลาฝึกอบรม จำนวน 3 วัน
2. หัวข้อฝึกอบรม
หัวข้อที่ 1 FX5 User's Manual (Positioning Control)
หัวข้อที่ 2 FX5U Training Manual

คุณสมบัติผู้สมัคร

1. ผู้สมัครแต่ละทีมจะต้องมีสมาชิก 4 คน ได้แก่ นักศึกษา 3 คน (กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี) และอาจารย์ที่ปรึกษา 1 คน ทั้งนี้ แต่ละคณะจะสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม / คณะ
2. ไม่อนุญาตให้นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาเข้าร่วมในทีม

การสนับสนุน

1. ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ จำนวน 16 ทีม จะได้รับเงินสนับสนุนจาก MITSUBISHI จำนวน 10,000 บาท / ทีม
 2. ทีมที่ผ่านการพิจารณาคลิปวิดีโอรายงานความคืบหน้าประดิษฐ์หุ่นยนต์ จะได้รับเงินสนับสนุน จำนวน 10,000 บาท / ทีม
 3. การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ทีมที่หุ่นยนต์สามารถปฏิบัติการเกมการแข่งขันได้ จะได้รับเงินสนับสนุน จำนวน 10,000 บาท / ทีม
- หมายเหตุ ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการสนับสนุนดังกล่าว แต่ไม่มาเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ไม่ว่ากรณีใดๆ จะต้องคืนเงินจำนวนที่ได้รับให้กับผู้จัดงานทั้งหมด และจะถูกตัดสิทธิ์การสมัครเข้าร่วมการแข่งขันในปีต่อไป

รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัล ชนะเลิศ
ถ้วยรางวัลพระราชทานจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
เงินรางวัล 50,000 บาท เหรียญรางวัล, เกียรติบัตร และชุดอุปกรณ์ PLC และ SERVO (รวมมูลค่า 160,000 บาท)
2. รางวัล รองชนะเลิศ อันดับที่ 1
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 30,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
3. รางวัล รองชนะเลิศ อันดับที่ 2 (จำนวน 2 รางวัล)
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 10,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
4. รางวัล ความคิดสร้างสรรค์
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 10,000 บาท และเกียรติบัตร

หลักเกณฑ์การพิจารณาคลิปวิดีโอรายงานความคืบหน้าประดิษฐ์หุ่นยนต์

1. ความยาวทั้งหมดของคลิปวิดีโอ 1- 3 นาที
2. วิธีการส่งผลงาน
 - 2.1 กรุณาตั้งชื่อไฟล์ด้วยชื่อทีมและอัปโหลดคลิปวิดีโอไปยัง Google Drive จากนั้นส่งลิงค์มาที่ Email: robot@tpa.or.th
 - 2.2 หากไม่ส่งผลงานตามระยะเวลาที่กำหนด จะถือว่าสละสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขัน

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
